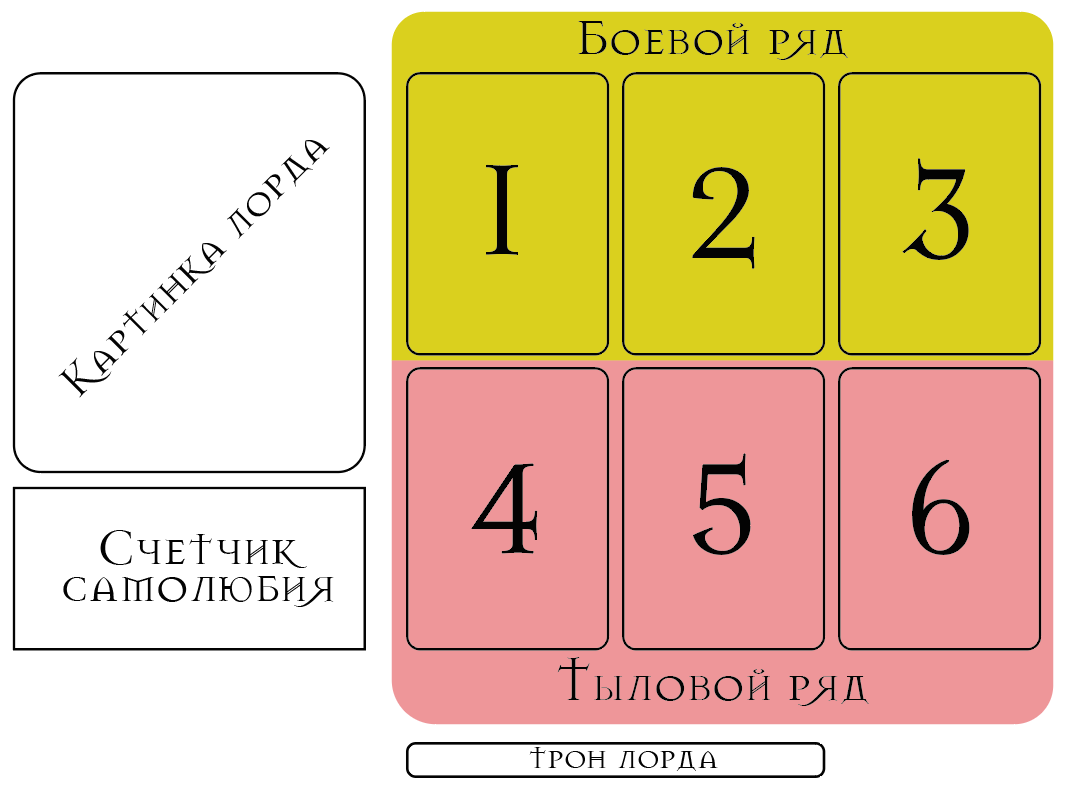
Рабочее название - сатаняшки

Игра легкая для понимания, игроков от 2 до 8. Замес очень прост - есть ад, и в нём идут разборки. Игрок - лорд ада, который управляет небольшой шайкой из лояльных ему созданий.

## **База геймплея**

Есть две колоды - в одной твари, в другой обряды. Так же есть валюта “Мясо”.  
В колоде с тварями - существа, которые занимают места в рядах наших игроков.   
В колоде с обрядами собственно обряды - по факту заклинания. Они не играются на стол, а совершают определенный эффект, после чего отправляются в сброс.  
  
Также, у каждого игрока есть счетчик “Величия”. Что бы выиграть - нужно довести его значение до 25.  
   
У каждого игрока есть подобное поле:   
  
  
Здесь мы можем видеть два ряда - Передний ( боевой ), и задний (тыловой ).   
  
К ним мы вернемся когда будем обсуждать именно позиционирование демонов. Но пока что в двух словах:  
- Тварь, стоящая на боевом ряду не даёт наносить урон твари, стоящей прямо за ним на тыловом ряду. То есть пока на позиции 1 стоит тварь, тварь на позиции 4 не может получать урона. Но 5 и 6 всё еще могут  
- Демон, стоящий на тыловом ряду не даёт наносить урон Трону лорда.  
  
И тут у нас появляется одна из важнейших победных механик: **нанося урон по трону лорда любого игрока, вы получаете одно величие.**

### **Каждый ход:**

**Начало хода**: игрок берет 3 куска мяса, и число карт из любой стопки в любой комбинации, но не больше трёх. Также, игрок может отказаться от взятия любого числа карт ( то есть от 1 до 3 ), и получить доп еду. По 2 за каждую карту от которой он отказался. В руке у игрока не может быть больше 6 карт.  
  
**Боевая фаза:** игрок может разместить на поле сколько угодно демонов из руки. Игрок может тратить мясо, чтобы подкармливать тварей, тем самым вызывая эффекты, которые уже зависят от каждой конкретной твари.   
За ход можно накормить тварь только один раз, если в карточке твари не указано обратного.

Также, во время “Боевой фазы”, игрок может сбросить со своей руки сколько угодно карт.   
  
**Конец хода:** срабатывают все эффекты конца хода, и ход переходит к следующему игроку.  
  
По факту - это все механики базового геймплея. Всё остальное выстроено на симбиозах тварей и обрядов.

## **Твари**

Твари делятся на три большие категории: Демоны, Легенды, и монстры. Тип существа определяет в первую очередь его основные свойства, и синергии с теми или иными существами.  
  
Каждая тварь имеет несколько важных мест:  
1 - здоровье. Это то, сколько урона нужно нанести твари за ход одного игрока, чтобы она погибла.  
2 - сытность. Это то, сколько еды заменяет скармливание этого существа. Если здесь стоит прочерк, значит скармливать это существо нельзя.

### Ключевые слова

Это часто повторяющиеся способности или условия для срабатывания способностей. Вот их список:

#### **Завещание**

способность срабатывает когда эта тварь погибает, находясь на поле.

#### **Корм**

Способность срабатывает если вы скармливаете эту тварь с руки.

#### **Насыщение “н”**

Срабатывает, если тварь поглощает “н” мяса. Срабатывает лишь раз в ход

#### **Страж**

Пока этот отряд на поле, он является единственной целью, которую другие игроки могут атаковать.

#### **Неповоротливый**

Эффекты твари не работают в тот ход, в который она была сыграна

#### **Несъедобный**

Не может быть скормлен

#### **Смежные**

Расположенные от отряду на соседних позициях по горизонтали

#### **Размещение**

Срабатывает при выкладывании твари из руки на стол

#### **Жертва ( демоны )**

Срабатывает при сбрасывании этой карты с руки в сброс.

#### **Жертвоприношение ( демоны )**

Срабатывает когда вы сбрасываете любую карту с руки в сброс.

#### **Мистицизм ( легенды )**

Срабатывает когда вы играете карту обряда.

#### **Вероломство ( монстры )**

Может играться на поля других игроков.

**Коварство ( монстры )**

Срабатывает каждый раз, когда вы играете вероломный отряд на поле противника.

### **Демоны**

#### **Тир 1**

##### **Блуждающая душа (6)**

**Здоровье**:1  
**Сытность:** 2  
**Описание:** *Низшее звено адской иерархии. Более сильные существа используют их разве что как перекус. Возможно из за их слабости, а возможно - из за незабываемого вкуса.*  
**Способности:**   
 **Завещание:** получите 2 мяса.  
 **Корм:** получите 1 мясо.

##### **Бес (6)**

**Здоровье**:1  
**Сытность:** 1  
**Описание:** *Невыносимые, коварные и невероятно гадкие создания.*   
**Способности:**   
 **Насыщение 2**: нанесите 1 урона.  
 **Завещание:** нанесите 1 урона.

##### **Грешник (6)**

**Здоровье**: 2  
**Сытность:** 1  
**Описание:** *Они обречены на вечные муки. Муки, которые даже представить себе сложно.*  
**Способности:**   
 **Жертва:** получите 2 мяса.

#### **Тир 2**

##### **Рыцарь Ада (3)**

**Здоровье**: 2  
**Сытность: -**   
**Описание:** *Рыцари ада - основная ударная сила преисподнеи. Насыщаясь жертвоприношениями, они способны наносить ужасающие повреждения тем, кто встал у них на пути.*  
**Способности:**   
 **Несъедобный.**  
 **Насыщение 2:** Нанесите 1 урон. Увеличьте урон на 1, за каждую принесенную вами в жертву карту в этом ходу. Урон не может быть больше 4х.

##### **Бескожий (3)**

**Здоровье**: 3  
**Сытность:** 1  
**Описание:** *Их крики пронизывают весь ад… И горе тому, кто их услышит.***Способности:**   
 **Завещание:** нанесите 3 урона твари, добившей бескожего. Если бескожий был убит обрядом, получите 1 мясо.

##### **Тёмный жрец (3)**

**Здоровье**: 1  
**Сытность:** 2  
**Описание:** *Люди, посвятившие свою жизнь служению темным силам перерождаются после смерти в нечто отвратительное. В тёмных жрецов.*   
**Способности:**   
 **Жертвоприношение:** нанесите 2 урона.

#### **Тир 3**

##### **Падший ангел (2)**

**Здоровье**: 2  
**Сытность:** 3  
**Описание:** *Ангелы - воистину великолепные создания. Падшие ангелы представляют их противоположность.*  
**Способности:**   
 **Пассивные эффекты:** Каждое срабатывание “Насыщения” у смежных с падшим ангелом существ наносит одну единицу урона ЛЮБОЙ твари. Игнорирует стражей. Не может атаковать трон.  
  
**Завещание:** Принесите в жертву обряд с руки. Затем, получите два величия. Если обряда нету, способность не срабатывает.

##### **Погонщик (2)**

**Здоровье**: 3  
**Сытность:** 2  
**Описание:** *Нету ничего, что погонщики любили бы больше насилия.*  
**Способности:**   
 **Размещение:** возьмите из колоды тварей две верхние карты. Затем, принесите в жертву две карты из руки на выбор.  
 **Насыщение 2:** возьмите из колоды обрядов одну верхнюю карту. Затем, принесите в жертву одну выбранную карту из руки.

##### **Высший демон (2)**

**Здоровье**: 3  
**Сытность: -**  
**Описание:** *Жестокие и самовлюбленные твари, не знающие пощады.*  
**Способности:**   
 **Несъедобный.  
 Насыщение 1:** нанесите 1 урон. Если этот урон убил цель, получите 2 мяса**.  
 Жертвоприношение:** нанесите 1 единицу урона если жертвой был обряд. Получите 1 единицу мяса если жертвой была тварь.

#### **Тир 4**

##### **Сатана**

**Здоровье**: 4  
**Сытность:** 5  
**Описание:** *У него сотни имён, но все знают его как единоличного владыку всех кругов преисподни.*  
**Способности:  
 Божество:** Не может быть сыгран или скормлен пока хотя бы один игрок не имеет 10 величия.  
  
 **Жертвоприношение:** получите одну пищу.  
 **Размещение**: Обменяйте **НЕ ВЕРОЛОМНОЕ** существо со своей руки на любое существо **(кроме божеств)** с поля любого игрока.  
 **Насыщение 2 :** Возьмите две верхние карты с колоды тварей.Смежные с Сатаной твари приносятся в жертву, сменяясь на тех, которых вы только что достали.

##### **Вельзевул**

**Здоровье**: 6  
**Сытность:** -  
**Описание:** *Владыка чревоугодия, а также один из величайших демонов ада.*  
**Способности:**   
 **Несъедобный.**  
 **Божество:** Не может быть сыгран или скормлен пока хотя бы один игрок не имеет 10 величия.  
 **Насыщение 9:** Получите 3 величия.  
 **Пассивно:** Снижает стоимость насыщения всех союзных тварей на 1. В том числе и стоимость насыщения Вельзевула.

### **Древние**

#### **Тир 1**

##### **Сатир**

**Здоровье**:2  
**Сытность:** 1  
**Описание:**Сатиры слывут безобидными существами… Это в высшей мере ошибочное представление.  
**Способности:**   
 **Неповоротливый.**   
 **Мистицизм:** получите 1 мясо.  
 **Корм:** возьмите верхнюю карту из колоды обрядов.

##### **Минотавр**

**Здоровье**: 2  
**Сытность: -**   
**Описание:** *устрашающие существа с телом человека и головой быка.*  
**Способности:**   
 **Несъедобный.   
 Страж.**

##### **Гарпия**

**Здоровье**: 1  
**Сытность: 1**  
**Описание:** *Их острые когти с лёгкостью отделяют плоть от мяса. Стаи гарпий способны пожирать целые города…*  
**Способности:**   
 **Размещение:** Нанесите 1 урон. Увеличьте урон на 1 за каждую смежную тварь, не являющуюся **легендой**.

#### **Тир 2**

##### **Кентавр**

**Здоровье**: 3 **Сытность:** 1  
**Описание:** *Верные стражи природы, несущие в себе древние знания и внушительную силу.*  
**Способности:**   
 **Мистицизм:** поменяйте местами двух союзных тварей.

##### **Горгона**

**Здоровье**: 2  
**Сытность:** 2  
**Описание:** *Горгоны медлительны, но невероятно опасны. Ходит слух, что одного взгляда горгоны достаточно чтобы обратить смертного в камень…*  
**Способности:**   
 **Неповоротливая.**   
 **Насыщение 4**: Получите одно величие за каждую смежную тварь, не являющуюся **легендой.**

##### **Великан**

**Здоровье**: 5  
**Сытность: 3**  
**Описание:** *Огромные, тупые, и фантастически живучие.*  
**Способности:**   
 **Страж.   
 Пассивно:** в конце вашего хода уничтожьте эту тварь. **Насыщение 2:** на этот ход отмените пассивный эффект.

#### **Тир 3**

##### **Пегас**

**Здоровье**: 3  
**Сытность:** 1  
**Описание:** *Поистине величественные, и фантастически красивые создания.*  
**Способности:**   
 **Мистицизм:** Работает лишь раз за ход.Нанесите урон, равный числу союзных **демонов**, или получите число мяса, равное числу союзных **монстров**.

##### **Мойра**

**Здоровье**: 1  
**Сытность:** 3  
**Описание:** *Их могущество сложно переоценить, ведь мойры способны буквально переплетать нити судеб.*  
**Способности:**   
 **Размещение:** Поменяйте местами двух существ на поле любого игрока.   
 **Мистицизм:** Повторите способность “размещение”

##### **Грифон**

**Здоровье**: 3  
**Сытность: -**  
**Описание:** *Могучие и кровожадные создания, способные наводить страх на целые армии.*  
**Способности:**   
 **Несъедобен.**  
 **Пассивно:** снижает стоимость насыщения смежных существ на 1. Каждый раз, когда у смежной твари срабатывает насыщение, получите 1 мясо.

#### **Тир 4**

##### **Аид**

**Здоровье**: 5  
**Сытность: -**  
**Описание:** *Владыка мира мёртвых, чья власть позволяет ему вмешиваться в саму суть бытия. Он способен вырвать душу из небытия, или погрузить в небытие того, кто осмелится перечить его воле.*   
**Способности:  
 Божество.  
 Несъедобен.  
 Пассивно:** Каждый раз когда смежная с Аидом тварь получает урон, вы получаете одно величие.

**Насыщение 7:** Уничтожьте любую тварь, которой вы бы могли нанести урон (кроме божеств). Снизьте стоимость насыщения Аида на 1 за за каждую союзную тварь, не являющуюся **легендой.**

##### **Зевс**

**Здоровье**: 3  
**Сытность:** 4  
**Описание:** *Верховный бог, а так же владыка молний.*   
**Способности:**   
 **Божество.**  
 **Пассивно:** в конце вашего хода нанесите 4 урона. Уменьшите число наносимого урона на 1, за каждый обряд у вас в руке.  
 **Насыщение 1:** Возьмите две верхние карты с колоды обрядов. Сыграйте одну из них, вторую положите на дно колоды обрядов.  
 **Мистицизм:** Возьмите верхнюю карту тварей. Сыграйте ее, или скормите одной из союзных тварей. Если существо несъедобно, вы обязаны сыграть его. Если места на поле нету - оставьте его в руке.

### **Монстры**

#### **Тир 1**

##### **Безумный культист**

**Здоровье** :1  
**Сытность: 1**  
**Описание:** *смертные слабы… По этому многие из них становятся на тёмную тропу в надежде обрести хотя бы подобие величия.*  
**Способности:  
 Коварство:** нанесите 1 урон.

##### **Зомби**

**Здоровье**: 1  
**Сытность:** 2  
**Описание:** *Ожившие мертвецы, являющиеся не более чем бездушными пешками в руках темных сил.*  
**Способности:**   
 **Вероломный.  
 Размещение:** нанесите 3 урона одной смежной твари на ваш выбор.

##### **Оборотень**

**Здоровье**: 2   
**Сытность: -**  
**Описание:** *Стоит взойти полной луне, как оборотни выходят на охоту. Их вой, и крики тех, кто не успел спрятаться леденят душу.*   
**Способности:**   
 **Несъедобный.  
 Неповоротливый. е**  
 **Насыщение 3:** Получите три мяса. Снизьте стоимость насыщения на 1, за каждую смежную тварь, чей ранг отличается от ранга этой твари.

#### **Тир 2**

##### **Колдун**

**Здоровье**: 1  
**Сытность:** 1  
**Описание:** *Они - слуги тьмы. Смертные, преодолевшие границы человеческих тел, ради одной цели - насилия.*  
**Способности:**   
 **Коварство:** Получите 1 мясо.

**Насыщение 2:** Нанесите 1 урон. Увеличьте урон на 1, за каждую смежную тварь, чей ранг отличается от ранга этой твари..

##### **Неупокоенный дух**

**Здоровье**: 4  
**Сытность: -**   
**Описание:** *есть те, кому нет места ни в раю, ни в аду… Они вынуждены скитаться миром, и надеятся на то, что однажды смогут обрести покой.*  
**Способности:**   
 **Несъедобный.**

##### **Потрошитель**

**Здоровье**: 1   
**Сытность:** 3  
**Описание:** *невероятно жестокие твари, хранящие в своих логовах тела убитых ими врагов.*   
**Способности:**   
 **Вероломный.  
 Страж.  
 Завещание:** Игрок, добивший эту тварь получает 6 мяса.

#### **Тир 3**

##### **Вендиго**

**Здоровье**: 4  
**Сытность:** 1  
**Описание:** *Те, кто съел человека больше никогда не смогут насытиться. Они станут Вендиго.*  
**Способности:  
 Неповоротливый.**   
 **Пассивная способность:** Способен поглотить число тварей за ход, равное числу смежных тварей, чей ранг отличается от ранга этой твари + 1. После того как Вендиго поглотил существо, вы получаете число мяса, равное сытности поглощенного им существа.

##### **Карга**

**Здоровье**: 2  
**Сытность:** 6  
**Описание:** *Хитрые и жестокие ведьмы, владеющие древними проклятиями и чёрной магией. Души смертных для них не более чем игрушки*

**Способности:**   
 **Корм:** получите излишек мяса. То есть, если вы скормили каргу твари с насыщением 2, получите 4 мяса. (6 сытности - 2 мяса ушедшего на насыщение)  
 **Насыщение 4:** Возьмите в руку любой вероломный отряд с поля. Затем, тут же сыграйте его.

##### **Крампус**

**Здоровье**:3  
**Сытность:** 2  
**Описание:** *Загадочные твари, приносящие несчастья и смерти тем, в чьи дома они решают наведаться в праздничные дни.*  
**Способности:**   
 **Вероломный.**  
 **Размещение:** Обменяйте всю свою еду на еду игрока, на чей стол вы сыграли Крампуса.

#### **Тир 4**

##### **Жнец**

**Здоровье** :4   
**Сытность: -**  
**Описание:** *Беги, прячься… От смерти не уйти. Ни-ко-гда.*   
**Способности:**   
 **Несъедобный.**  
 **Божество.**

**Размещение:** Принесите в жертву смежных к жнецу тварей. Затем, уничтожьте у каждого игрока тварей, сумма чьих рангов равна или меньше суммы уничтоженных жнецом союзных тварей. Игнорирует стражей. Не может убить божество.  
 **Пассивный эффект**: каждый раз когда слева от жнеца играют тварь, получайте число мяса равное рангу твари. Каждый раз когда справа от жнеца играют тварь, наносите число урона, равное рангу твари.

##### **Дракула**

**Здоровье**: 6  
**Сытность:** 5  
**Описание:** *величайший вампир, от одного имени которого по коже идут мурашки.*  
**Способности:**  **Божество.**  
 **Пассивный эффект**: Вы можете играть любых существ на стол противников. Каждое сыграноне вами на стол противника существо считается вероломным.  
 **Насыщение 4:** получите число величия, равное числу сыгранных вероломных тварей в этом ходу.

## **Обряды**

Твари

### Ключевые слова

### **Тир 1**

##### **Бойня**

**Стоимость:** 1-4  
**Описание:** *Взывая к воплощению безумия, вы можете устроить настоящую бойню.*  
**Эффекты:** Нанесите 1-4 урона, в зависимости от числа потраченного мяса.

##### **Тёмная преданность**

**Стоимость:** -  
**Описание:** *Некоторые жертвы требуют определенной подготовки, способной многократно увеличить их ценность.*  
**Эффекты:** Уничтожьте свою тварь, затем получите 5 еды. Тварь считается принесенной в жертву.

##### **Обряд призыва**

**Стоимость:** 2 / 4 / 6  
**Описание:** *С помощью обряда призыва можно вырвать из небытия отвратительных созданий.*  
**Эффекты:** возьмите 1 / 2 /3 верхние карты с колоды тварей, в зависимости от числа потраченного мяса.

##### **Переменчивость**

**Стоимость:** 2  
**Описание:** *Всё течёт, всё меняется. Этот обряд - воплощение этой идеи.*  
**Эффекты:** Переставьте тварей на своем поле как угодно.

##### **Псевдожизнь**

**Стоимость:** 3  
**Описание:** *Этот обряд позволяет вдохнуть в существо жизнь… Вернее, ее жалкое подобие*  
**Эффекты:** возьмите и тут же сыграйте одну тварь на выбор из сброса. Ранг твари не может быть выше второго..

### **Тир 2**

##### **Равновесие**

**Стоимость:** -  
**Описание:** *Есть силы, чья природа выходит за любые границы понимания. Этот обряд позволяет воззвать к ним, обретя их благословение.*  
**Эффекты:** Нанесите число урона, равное числу **демонов** на вашем поле, или получите число мяса, равное числу **легенд** на вашем поле.

##### **Чёрный голод**

**Стоимость:** 1  
**Описание:** *Этот обряд пробуждает в существе необычайную прожорливость, способную породить чудовищные результаты.*  
**Эффекты:** выберите одну тварь, чье насыщение было использовано. Ее насыщение считается неиспользованным. *То есть дав ей нужное число мяса, можно вновь вызвать ее эффект насыщения.*

##### **Охотничьи угодья**

**Стоимость:**  -  
**Описание:** *Дух охоты готов поделится своей добычей с теми, кто позволил ему охотится на своих землях.*  
**Эффекты:** получите по 1 еду за каждое незанятое место на вашем поле.

##### **Мощь безликого**

**Стоимость:**  3  
**Описание:** *Безликий - загадочная, и чрезвычайно кровожадная сущность. Воззвав к ней, можно принести боль и смерть тем, на кого вы укажете.*  
**Эффекты:** нанесите 4 урона одной цели, или 2 урона по двум целям.

### **Тир 3**

##### **Всевидящее око**

**Стоимость:**  1 - 6  
**Описание:** *Проведя этот обряд, можно высвободить силу всевидящего ока. Ни одна смертная душа не скроется от его взгляда.*  
**Эффекты:** все игроки (в том числе и вы) должны показать всем игрокам число карт с руки (показываемые карты - на их выбор), равное потраченному вами мясу.

##### **Великое нечто**

**Стоимость:**  -  
**Описание:** *Великое нечто находится за гранью любых ощущений и знаний. О нём известно лишь одно - оно убивает любого, кто пытается понять его суть.*  
**Эффекты:** уничтожьте свою тварь. Все игроки должны принести в жертву свою тварь такого же ранга. Если у игрока нету твари такого ранга, он должен уничтожить тварь на один ранг выше чем был у вашей твари. Если нету и такой, он не делает ничего.

##### **Подлинное величие**

**Стоимость:**  2 / 4 / 6  
**Описание:** *Сложнейший обряд, способный даровать истинное величие тому, кто рискнет провести его.*  
**Эффекты:** получите 1 / 2 / 3 величия , в зависимости от числа потраченного мяса.

##### **Вмешательство извне**

**Стоимость:**  2  
**Описание:** *Этот обряд высвобождает ужасающие силы, которые не дают обряду достичь своей цели.*  
**Эффекты:** можете сыграть в ход любого игрока, после того как игрок сыграл обряд. Отменяет действие сыгранного обряда. Не может отменить действие обряда 4го ранга. Сыгранный игроком обряд всё так же вызывает срабатывание “мистицизма” его тварей, но не производит свой эффект. Потраченное на обряд мясо игрок не возвращает.

### **Тир 4**

##### **Распятие**

**Стоимость:**  5  
**Описание:** *Крест - символ распятого христа, а также способ совершить ритуал, подобных которому нет и больше не будет.*  
**Эффекты:** все игроки (в том числе и вы), приносят в жертву все свои карты с рук, а затем берут число карт равные числу сброшенным ими карт.

##### **Богоубийство**

**Стоимость:**  5  
**Описание:** *Смеющийся - создание, способное убивать богов. Рискните, воззвав к нему, и тогда сами боги дрогнут.*  
**Эффекты:** Уничтожьте одну любую тварь, в том числе и Божество. Игнорирует стражей.

##### **Безумное коварство**

**Стоимость:**  4  
**Описание:** *Тысячи лет этот обряд считался утерянным… Настало время явить миру его могущество.*  
**Эффекты:** Обменяйте свои карты на карты любого игрока. На момент обмена у вас должно быть не менее трёх карт.

##### **Ненасытный бог**

**Стоимость:** -  
**Описание:** *Проведя этот обряд, вы впустите в мир Ненасытного - того, кто способен пожирать целые миры…*  
**Эффекты:** с момента розыгрыша этой карты, идо начала вашего следующего хода, все способности “насыщение” всех игроков не тратят мясо.

##### **По ту сторону**

**Стоимость:** 2  
**Описание:** *Этот обряд взывает к силам, чьи имена нельзя называть вслух… Силам, способным смеяться над самой смертью.*  
**Эффекты:** возьмите и тут же сыграйте одну тварь на выбор из сброса. Если сыгранная тварь 4го ранга, стоимость этого обряда вырастает до 5.